**Zajęcia szachowe**

Dn. 26.05.2020r.

**1.Szachowa notacja - język szachów!‎**

Szachowa notacja jest wygodną drogą, aby śledzić partie, tak abyś mógł odtworzyć je w celu studiowania motywów taktycznych, zrozumienia błędów lub wprawienia w zachwyt swoich przyjaciół. Wypróbuj szachową notację w swojej kolejnej partii - przekonasz się, że nie ma nic bardziej satysfakcjonującego niż postawiony w dobrym miejscu wykrzyknik przy ruchu, który wygrywa Ci partię.

**2. Algebraiczna notacja**

Najprostszą i najpowszechniejszą formą szachowej notacji jest notacja algebraiczna. Polega na określaniu pól szachownicy za pomocą liter i cyfr.

Co więcej, wielkie litery są używane do oznaczania figur w następujący sposób:

K: król

H: hetman

W: wieża

G: goniec

S: skoczek

P: pionek (chociaż w notacji pomija się oznaczanie pionka)

**3. Jak zapisać ruch**

Aby zapisać ruch, podaj nazwę figury oraz pole na które ją stawiasz. Jeśli następuje bicie, dodajemy symbol x (lub dwukropek) przed polem, na którym to bicie następuje.

**4. Specjalne symbole**

x: bicie

0-0: krótka roszada

0-0-0: długa roszada

+: szach

# (lub X): mat

!: dobry ruch

?: słaby ruch.

5. Przykładowe zapis



Wiedząc już, jakie symbole mają figury w szachach oraz jak określić współrzędne danego pola na szachownicy, możemy spokojnie zapisać np. ruch Skoczka na pole C3:

Sc3

lub za pomocą pełnej notacji algebraicznej

Sb1 – c3

co w skrócie oznacza, że Skoczek ruszył z pola B1 na pole C3.

W przypadku Skoczków, Wież i Pionków możliwa jest również sytuacja, gdy obie z figur mogą wykonać posunięcie na to samo pole. Zapisujemy wtedy np.

Sbd7

czyli Skoczek ruszył z pola w kolumnie B na pole d7.



